



Jeu

Auteur(s) : Sato, Yusuke (Auteur); Biboun (Illustrateur)

Titre(s) : Time bomb : Moriarty vs Sherlock.

Editeur(s) : France : IELLO, 2016.

Résumé : Moriarty a posé une bombe au cœur de Big Ben qu'il veut faire exploser, tandis que Sherlock se précipite pour la désamorcer. Au début de la partie, vous découvrez secrètement à quelle équipe, de Sherlock ou Moriarty, vous appartenez, et tentez d'identifier vos partenaires sans vous faire démasquer par vos adversaires. Tour à tour, choisissez un câble à couper chez un autre joueur pour, selon votre équipe, tenter de désamorcer ou de faire exploser la bombe. L'équipe de Sherlock gagne la partie si elle parvient à désamorcer la bombe, tandis que l'équipe de Moriarty gagne la partie si elle parvient à faire exploser la bombe qui détruira Big Ben.

Notes : 8 cartes Rôle, 40 cartes Câble, 1 Pince Coupante articulée, 1 carte Pince Coupante, 8 jetons Compte-tours, 1 règle du jeu.

Sujet(s) : Sherlock Holmes : Jeu

Indice(s) : A411 B502 C411 C412 D202 E205

Courriel : http://guerande-pom.c3rb.org/images/com_opac/orphee/jeux/TimeBomb.jpg

: Type de jeux - Jeu d'énigme Habiletés cognitives - Raisonnement inductif Habiletés fonctionnelles - Concentration Habiletés fonctionnelles - Mémoire logique Types d'activités sociales - Jeu associatif et compétitif Habilités langagières - Expression verbale Age : à partir de 8 ans Nombre de joueurs : 4 à 8 Mécanisme de jeux : Bluff



Exemplaires

Support	Espace	Emplaceme nt	Cote	Situation	Localisation	Retour prévu le
Jeu	Ludothèque	Jeu de règles	A411	Disponible		